

LES AVENTURES D'UNE PETITE FILLE VOLONTAIRE !

Ronyra

Fille de Brigand

UN
JEU
D'AVENTURES
8-12 ans

NORSTEDTS RABÉN
MULTIMEDIA



ABANDONWARE
MANUELS

À PARTIR DE 8 ANS
DÉCOUVERTE ÉDUCATIVE

BIENVENUE

Merci d'avoir choisi ce produit qui, nous l'espérons, vous apportera entière satisfaction. Un soin tout particulier a été apporté à son développement et à sa finalisation.

INSTALLATION

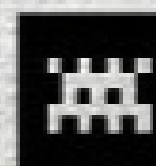
Si la notification automatique d'insertion (connue également sous la désignation **"autorun"**) est activée sur votre système, lorsque vous insérerez le cédérom, il vous sera proposé un écran dans lequel apparaît un bouton **"Installer Ronya"**.

Dans le cas contraire, vous devrez parcourir le contenu du cédérom pour trouver l'application **"Install.exe"** (qui se trouve à la racine) et la lancer manuellement.

L'installation standard copie seulement l'application sur votre disque dur et laisse les ressources audiovisuelles sur le cédérom.

L'installation complète vous permet, si vous avez suffisamment de place sur votre disque dur, d'installer la totalité du jeu pour ne plus avoir à utiliser le cédérom.

Vous devez avoir installé la version 7 de DirectX (qui est fournie avec le cédérom) avant de pouvoir jouer à Ronya.



DESINSTALLATION

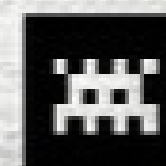
Vous pouvez désinstaller Ronya à partir de l'extension "Ajout-Suppression de Programme" qui se trouve dans le panneau de configuration de Windows.

LE JEU

Dans ce jeu d'aventures, vous devez aider Ronya et Birk à surmonter les dangers qu'ils vont rencontrer à travers une série de jeux amusants et de défis palpitants.

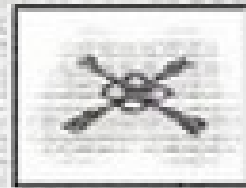
Au début du jeu, le narrateur vous raconte la fameuse nuit où naquit Ronya et où le château de Mattis fut fendu en deux.

Le jeu commence lorsque Ronya se trouve devant le château avec ses parents. Après avoir parlé avec Mattis et Lovise, vous pouvez vous promener dans le château et dans la forêt afin de récolter des objets et d'interroger les personnages. Cela vous permettra d'avancer dans votre quête et de résoudre les énigmes qui vous seront proposées.



ABANDONWARE
MANUELS 1985-2010
abandonware.fr

NAVIGATION



Si vous cliquez à un endroit sur l'écran, Ronya se déplacera pour y venir.



Cette flèche vous indique les directions dans lesquelles vous pouvez vous déplacer.



Lorsque vous pouvez interagir avec un objet ou un personnage, vous verrez ce curseur apparaître.



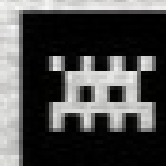
Lorsque vous sélectionnez la bouche, vous pouvez parler à la personne choisie. En bas de l'écran, différentes répliques apparaissent, choisissez alors l'une d'entre elles pour dialoguer avec le personnage.



Lorsque vous choisissez l'œil, Ronya vous signale ce qu'est l'objet en question ou qui est le personnage choisi.



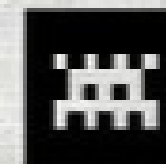
Lorsque vous choisissez la main, Ronya prend l'objet désigné qui va se placer dans l'inventaire des objets ramassés.

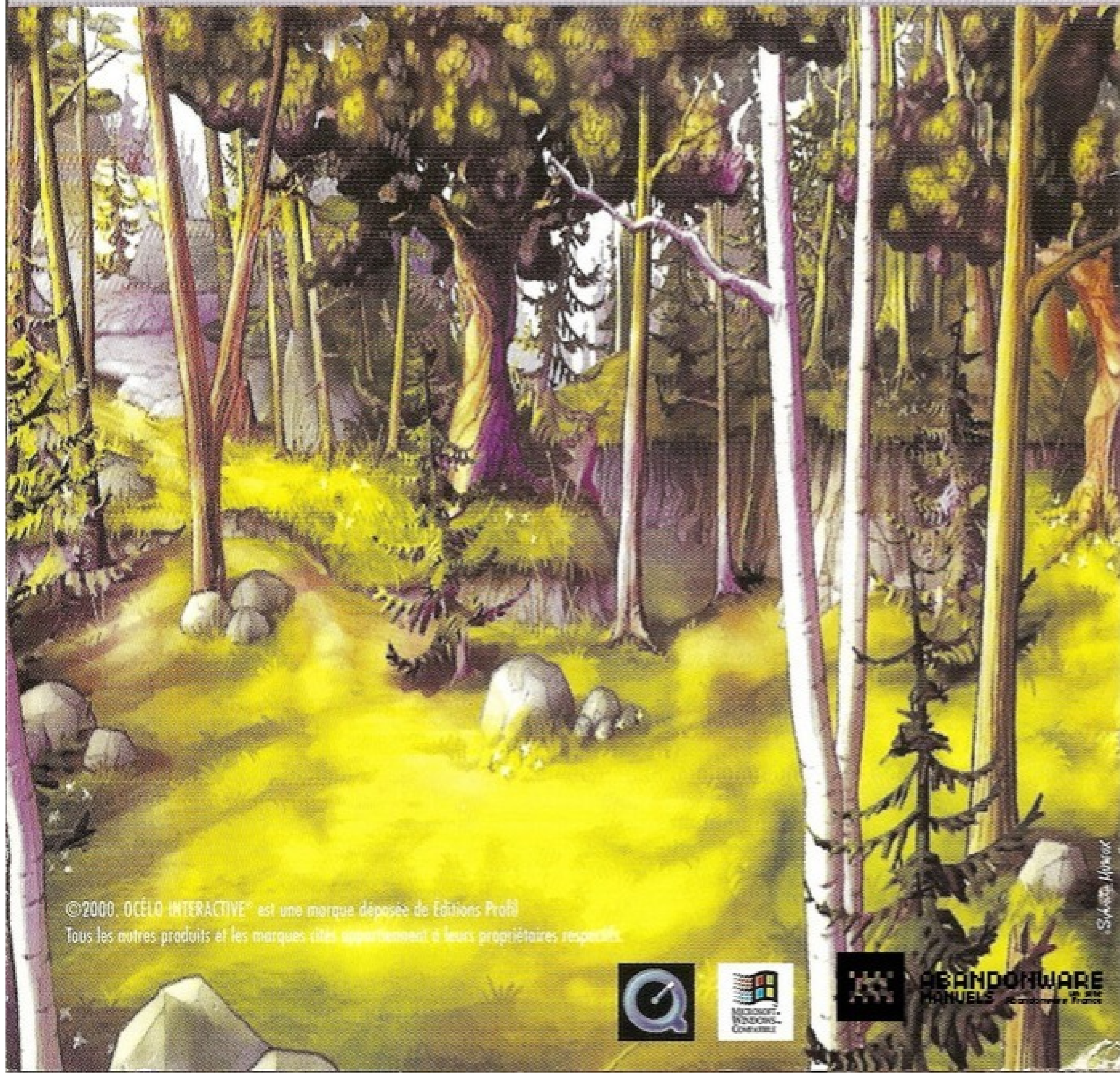


Vous pouvez faire interagir les objets de l'inventaire les uns avec les autres et vous pouvez également en donner certains à des personnages.

Lorsque vous êtes en cours de partie et que vous désirez sauvegarder une partie, en reprendre une déjà commencée, en commencer une nouvelle ou quitter le jeu, il vous suffit de revenir dans le menu principal en appuyant sur la touche **"Echap"**.

Les informations sur l'utilisation de ce produit sont détaillées dans le fichier **"Lisezmoi.htm"** présent sur le cédérom.





©2000. OCELO INTERACTIVE® est une marque déposée de Éditions Profil
Tous les autres produits et les marques cités appartiennent à leurs propriétaires respectifs.



ABANDONWARE
MANUELS

un site
abandonware France

Stéphane Huet